

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	1
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	2
1.6 Manfaat Penelitian	2
1.7 Metode Penelitian.....	2
1.8 Sistematika Penelitian.....	3
1.9 Metode Pengembangan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur.....	5
2.2 <i>Review Aplikasi Serupa</i>	7
2.3 Trauma.....	8
2.3.1 Pengertian Trauma.....	8
2.3.2 Pengertian Post-Traumatic Stress Disorder (PTSD).....	8
2.4 Test Driven Development	8
2.4.1 Pengertian <i>Test Driven Development</i>	8
2.4.2 Manfaat <i>Test Driven Development</i>	9
2.5 Android	9
2.6 Perangkat Lunak.....	10
2.6.1 Bahasa Pemrograman Kotlin.....	10

2.6.2	<i>Extensible Markup Language (XML)</i>	11
2.6.3	<i>ExoPlayer</i>	12
2.6.4	<i>Firestore</i>	12
2.6.5	<i>Google Play Console</i>	13
2.7	<i>UI/UX</i>	13
2.7.1	<i>UX Research</i>	13
2.7.2	<i>Pengguna Persona</i>	13
2.7.3	<i>Task Analysis</i>	13
2.7.4	<i>Brainstorming</i>	13
2.7.5	<i>Low Fidelity Prototyping</i>	13
2.8	<i>Metode Perancangan Sistem</i>	14
2.8.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
a.	<i>Use Case Diagram</i>	14
b.	<i>Activity Diagram</i>	14
2.9	<i>Pengujian</i>	15
2.9.1	<i>Black Box Testing</i>	15
2.9.2	<i>Usability Testing</i>	15
BAB III GAMBARAN UMUM PENELITIAN		16
3.1	<i>Langkah-langkah Penelitian</i>	16
3.2	<i>Identifikasi Masalah</i>	16
3.2.1	<i>Pertanyaan Kuesioner</i>	16
3.2.2	<i>Review Aplikasi Serupa</i>	17
3.3	<i>Studi Literatur</i>	17
3.4	<i>Metode Screening PTSD</i>	17
3.5	<i>Development</i>	18
3.5.1	<i>Spesifikasi Perangkat Keras</i>	19
3.5.2	<i>Spesifikasi Software</i>	19
3.5.3	<i>Library</i>	19
3.5.4	<i>Bahasa Pemrograman & Layout</i>	19
3.6	<i>Tesing dan Evaluasi</i>	20
3.6.1	<i>Black Box tesing</i>	20
3.6.1	<i>Usability tesing</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		25

4.1	Hasil Responden	25
4.2	Design	28
4.2.1	<i>Pengguna persona</i>	28
4.2.2	Analisis Tugas.....	29
4.2.3	<i>Brainstorming</i>	31
4.3	Modeling Aplikasi <i>Screening PTSD</i>	39
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	39
4.3.2	Alur Aplikasi	39
4.4	Hasil Tesing Dan Evaluasi.....	40
4.4.1	<i>Black Box Tesing</i>	40
4.4.2	<i>Usability Tesing</i>	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		45
5.1	Kesimpulan	45
5.2	Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....		46
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....		49
Lampiran 2 Sampling <i>Black Box Tesing (Daring)</i>.....		50
Lampiran 3 Sampling <i>Usability Tesing (Daring)</i>.....		52
Lampiran 4 Sampling <i>Black Box Tesing (Luring)</i>.....		53
Lampiran 5 Sampling <i>Usability Tesing (Luring)</i>.....		58
Lampiran 6 Foto Aktivitas Penelitian Tugas Akhir (Daring)		60
Lampiran 7 Foto Aktivitas Penelitian Tugas Akhir (Luring)		61
Lampiran 8 Halaman Aplikasi di Google Play Store		62

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Daftar Studi Literatur	5
Tabel 2. 2 <i>Review</i> Aplikasi Serupa.....	7
Tabel 3. 1 Black Box Tesing Menu Utama.....	20
Tabel 3. 2 Black Box Tesing Tempat Konseling.....	21
Tabel 3. 3 Black Box Tesing Tes PTSD.....	22
Tabel 3. 4 Black Box Tesing Kontak	22
Tabel 3. 5 Usability Tesing	24
Tabel 4. 1 Hasil Black Box Testing.....	41
Tabel 4. 2 Hasil <i>Usability Tesing</i>	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Pengembangan Test Driven Development	4
Gambar 3. 1 Langkah-langkah Penelitian	16
Gambar 3. 2 <i>Trauma Screening Questionnaire (TSQ)</i>	18
Gambar 4. 1 Pengguna Persona	28
Gambar 4. 2 Analisis Tugas Screening	29
Gambar 4. 3 Analisis Tugas Mencari Alamat Tempat Konseling	30
Gambar 4. 4 Analisis Tugas Menghubungi Tenaga Ahli	30
Gambar 4. 5 <i>Moodboard</i>	31
Gambar 4. 6 <i>Style Guide</i>	32
Gambar 4. 7 <i>Low Fidelity Splash Screen</i>	33
Gambar 4. 8 <i>Low Fidelity Onboarding</i>	33
Gambar 4. 9 <i>Low Fidelity Halaman Utama</i>	34
Gambar 4. 10 <i>Low Fidelity Tempat Konseling</i>.....	34
Gambar 4. 11 <i>Low Fidelity Tes PTSD</i>	35
Gambar 4. 12 <i>Low Fidelity Kontak</i>	35
Gambar 4. 13 <i>Low Fidelity Perawatan Pertama</i>	36
Gambar 4. 14 <i>Low Fidelity Seputar PTSD</i>.....	36
Gambar 4. 14 Hasil Implementasi Dari Metode Low-Fidelity	38
Gambar 4. 12 <i>Use Case Diagram</i>	39
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i>	40